

## 吉川杯シングルス大会（男子40歳以上）

試合方法：6ゲーム先取セミアドバンテージ（2位まで表彰）

	富岡 泰宏 YKK	篠崎 健太郎 おはよう	安部 豪 フリー	吉野 倫人 ジョリーフレンズ	山海 武寿 YKK	勝 敗	取得ゲーム率	順 位
富岡 泰宏 YKK		6-0	6-0	6-0	6-3	4-0		1
篠崎 健太郎 おはよう	0-6		6-2	2-6	0-6	1-3		4
安部 豪 フリー	0-6	2-6		2-6	0-6	0-4		5
吉野 倫人 ジョリーフレンズ	0-6	6-2	6-2		0-6	2-2		3
山海 武寿 YKK	3-6	6-0	6-0	6-0		3-1		2

## 吉川杯シングルス大会（男子60歳以上）

試合方法：1セットマッチ（6-6タイブレーク）セミアドバンテージ（2位まで表彰）

	吉川 高広 グラスホッパー	宮島 靖之 G3	富田 悟 おはよう	勝 敗	取得ゲーム率	順 位
吉川 高広 グラスホッパー		0-6	6-0	1-1		2
宮島 靖之 G3	6-0		6-0	2-0		1
富田 悟 おはよう	0-6	0-6		0-2		3

### 【順位決定方法】

- ① 勝ち数の多い人から上位とする。
- ② 勝ち数が2人で並んだ場合は、直接対決の勝者を上位とする。
- ③ 勝ち数が3人以上で並んだ場合は、取得ゲーム率の高い方を上位とする。（取得ゲーム率 = 取得ゲーム / 総ゲーム）
- ④ 取得ゲーム率が同じ場合は、抽選またはじゃんけんにて決定する。

# 吉川杯シングルス大会（男子50歳以上）

試合方法：6ゲーム先取セミアドバンテージ

## 予選

Aリーグ	窪田 啓司 フリー	高橋信義 JSS富山	林 達哉 ジョリーフレンズ	勝 敗	取得ゲーム率	順 位
窪田 啓司 フリー		6-1	6-0	2-0		1
高橋信義 JSS富山	1-6		6-4	1-1		2
林 達哉 ジョリーフレンズ	0-6	4-6		0-2		3

Bリーグ	大上戸 衛 スギノマシン	山本 司 ジョリーフレンズ	谷本 徹 グラスホッパー	勝 敗	取得ゲーム率	順 位
大上戸 衛 スギノマシン		6-0	6-3	2-0		1
山本 司 ジョリーフレンズ	0-6		3-6	0-2		3
谷本 徹 グラスホッパー	3-6	6-3		1-1		2

Cリーグ	平野 智幸 ウインブル井	武田 正 フリースタイル	長井 京一郎 センティア	勝 敗	取得ゲーム率	順 位
平野 智幸 ウインブル井		6-3	6-0	2-0		1
武田 正 フリースタイル	3-6		6-4	1-1		2
長井 京一郎 センティア	0-6	4-6		0-2		3

## 【順位決定方法】

- ①勝ち数の多い人から上位とする。
- ②勝ち数が2人で並んだ場合は、直接対決の勝者を上位とする。
- ③勝ち数が3人以上で並んだ場合は、取得ゲーム率の高い方を上位とする。（取得ゲーム率 = 取得ゲーム / 総ゲーム）
- ④取得ゲーム率が同じ場合は、抽選またはじゃんけんにて決定する。

# 吉川杯シングルス大会（男子50歳以上）

試合方法：6ゲーム先取セミアドバンテージ（1位リーグ優勝者、準優勝者を表彰）

## 決勝

1位リーグ	窪田 啓司 フリー	大上戸 衛 スギノマシン	平野 智幸 ウインブル井	勝 敗	取得ゲーム率	順 位
窪田 啓司    フリー		6-3	6-1	2-0		1
大上戸 衛    スギノマシン	3-6		5-6	0-2		3
平野 智幸    ウインブル井	1-6	6-5		1-1		2

2位リーグ	高橋信義 JSS富山	谷本 徹 グラスホッパー	武田 正 フリースタイル	勝 敗	取得ゲーム率	順 位
高橋信義    JSS富山		2-6	0-6	0-2		3
谷本 徹    グラスホッパー	6-2		2-6	1-1		2
武田 正    フリースタイル	6-0	6-2		2-0		1

3位リーグ	林 達哉 ジョリーフレンズ	山本 司 ジョリーフレンズ	長井 京一郎 センチア	勝 敗	取得ゲーム率	順 位
林 達哉    ジョリーフレンズ		6-0	0-6	1-1		2
山本 司    ジョリーフレンズ	0-6		0-6	0-2		3
長井 京一郎    センティア	6-0	6-0		2-0		1

### 【順位決定方法】

- ①勝ち数の多い人から上位とする。
- ②勝ち数が2人で並んだ場合は、直接対決の勝者を上位とする。
- ③勝ち数が3人以上で並んだ場合は、取得ゲーム率の高い方を上位とする。（取得ゲーム率 = 取得ゲーム / 総ゲーム）
- ④取得ゲーム率が同じ場合は、抽選またはじゃんけんにて決定する。

# 吉川杯シングルス大会（男子39歳以下）

試合方法：6ゲーム先取セミアドバンテージ

## 予選

Aリーグ		高村 裕一 ジョリーフレンズ	薄井 光三郎 富山市TA	上田 真也 センティア		勝 敗	取得ゲーム率	順 位
高村 裕一	ジョリーフレンズ		2-6	6-1		1-1	0.53	1
薄井 光三郎	富山市TA	6-2		2-6		1-1	0.50	2
上田 真也	センティア	1-6	6-2			1-1	0.47	3

Bリーグ		福島 大生 富山市TA	堀田 航 ジョリーフレンズ	熊谷 研 YKK		勝 敗	取得ゲーム率	順 位
福島 大生	富山市TA		6-4	6-3		2-0		1
堀田 航	ジョリーフレンズ	4-6		6-1		1-1		2
熊谷 研	YKK	3-6	1-6			0-2		3

Cリーグ		高柳 優樹 YKK	老月 雄一郎 ジョリーフレンズ	経塚 浩二 TC DASH	寺崎和也 センティア	勝 敗	取得ゲーム率	順 位
高柳 優樹	YKK		6-1	3-6		1-1		3
老月 雄一郎	ジョリーフレンズ	1-6			3-6	0-2		4
経塚 浩二	TC DASH	6-3			5-6	1-1	決定方法② に準ずる	2
寺崎和也	センティア		6-3	6-5		2-0		1

Dリーグ		山田 結斗 魚津ジュニア	小森 涼平 TC DASH	辰野 亮太 とらねこ		勝 敗	取得ゲーム率	順 位
山田 結斗	魚津ジュニア		6-1	6-1		2-0		1
小森 涼平	TC DASH	1-6		6-4		1-1		2
辰野 亮太	とらねこ	1-6	4-6			0-2		3
山本 泰暉	富山市TA					DEF		-

### 【順位決定方法】

- ①勝ち数の多い人から上位とする。
- ②勝ち数が2人で並んだ場合は、直接対決の勝者を上位とする。
- ③勝ち数が3人以上で並んだ場合は、取得ゲーム率の高い方を上位とする。（取得ゲーム率 = 取得ゲーム / 総ゲーム）
- ④取得ゲーム率が同じ場合は、抽選またはじゃんけんにて決定する。



# 吉川杯シングルス大会（ジュニア）

試合方法：6ゲーム先取セミアドバンテージ

## 予選

Aリーグ	堀田 煌士郎 魚津ジュニア	金子 堃詠 魚津ジュニア	梨田 修平 津幡ジュニア	勝 敗	取得ゲーム率	順 位
堀田 煌士郎 魚津ジュニア		6-0	6-1	2-0		1
金子 堃詠 魚津ジュニア	0-6		1-6	0-2		3
梨田 修平 津幡ジュニア	1-6	6-1		1-1		2

Bリーグ	中村 環佑 津幡ジュニア	安部 正悟 JSS富山	吉野 龍信 魚津ジュニア	勝 敗	取得ゲーム率	順 位
中村 環佑 津幡ジュニア		6-0	1B3	1-0		1
安部 正悟 JSS富山	0-6		1B2	0-1		2
吉野 龍信 魚津ジュニア	1B3	1B2		DEF		-

Cリーグ	高村 日向 魚津ジュニア	辻 竜輝 魚津ジュニア	古河 結楽 JSS富山	勝 敗	取得ゲーム率	順 位
高村 日向 魚津ジュニア		6-0	6-1	2-0		1
辻 竜輝 魚津ジュニア	0-6		0-6	0-2		3
古河 結楽 JSS富山	1-6	6-2		1-1		2

## 【順位決定方法】

- ①勝ち数の多い人から上位とする。
- ②勝ち数が2人で並んだ場合は、直接対決の勝者を上位とする。
- ③勝ち数が3人以上で並んだ場合は、取得ゲーム率の高い方を上位とする。（取得ゲーム率 = 取得ゲーム / 総ゲーム）
- ④取得ゲーム率が同じ場合は、抽選またはじゃんけんにて決定する。

# 吉川杯シングルス大会（ジュニア）

試合方法：6ゲーム先取セミアドバンテージ（1位リーグ優勝者、準優勝者を表彰）

## 決勝

1位リーグ	堀田 煌士郎 魚津ジュニア	中村 環佑 津幡ジュニア	高村 日向 魚津ジュニア	勝 敗	取得ゲーム率	順 位
堀田 煌士郎 魚津ジュニア		6-5	0-6	1-1	0.35	3
中村 環佑 津幡ジュニア	5-6		6-4	1-1	0.52	2
高村 日向 魚津ジュニア	6-0	4-6		1-1	0.63	1

2位リーグ	梨田 修平 津幡ジュニア	安部 正悟 JSS富山	古河 結楽 JSS富山	勝 敗	取得ゲーム率	順 位
梨田 修平 津幡ジュニア		3-6	0-6	0-2		3
安部 正悟 JSS富山	6-3		1-6	1-1		2
古河 結楽 JSS富山	6-0	6-1		2-0		1

3位リーグ	金子 桼詠 魚津ジュニア	辻 竜輝 魚津ジュニア		勝 敗	取得ゲーム率	順 位
金子 桼詠 魚津ジュニア		1-6		0-1		2
辻 竜輝 魚津ジュニア	6-1			1-0		1

### 【順位決定方法】

- ①勝ち数の多い人から上位とする。
- ②勝ち数が2人で並んだ場合は、直接対決の勝者を上位とする。
- ③勝ち数が3人以上で並んだ場合は、取得ゲーム率の高い方を上位とする。（取得ゲーム率 = 取得ゲーム / 総ゲーム）
- ④取得ゲーム率が同じ場合は、抽選またはじゃんけんにて決定する。